



Il TANGRAM è un gioco millenario di origine cinese. La maggior parte degli esperti ritiene che questa parola sia derivata dall'unione della parola "tan", che significa "cinese", e "gram" che significa "immagine".

Il TANGRAM è conosciuto come "le sette pietre della saggezza" perché si diceva che la padronanza di questo gioco fosse la chiave per ottenere saggezza e talento; sicuramente per giocare occorre riflessione.

Il TANGRAM è ottenuto dalla scomposizione di una tavoletta di forma quadrata in sette forme geometriche dette appunto "tan" (cinque triangoli, un quadrato ed un parallelogramma).

LEGGENDA

La leggenda dice che un monaco dà al suo discepolo un quadrato di porcellana e un pennello, dicendogli di viaggiare e di dipingere sulla porcellana le bellezze che incontra nel suo cammino. Il discepolo, emozionato, lascia cadere il quadrato, rompendolo in sette pezzi. Nel tentativo di ripararlo, forma delle figure interessanti. Capisce, dunque, che non aveva bisogno di viaggiare, perché poteva rappresentare le bellezze del mondo con i sette pezzi del TANGRAM.

REGOLE

Il gioco consiste nel formare le più svariate figure seguendo, sempre queste regole:

$\frac{14}{7}$ tutti i pezzi devono essere usati;

$\frac{14}{7}$ i pezzi devono essere accostati gli uni agli altri (non è permesso sovrapporre i pezzi).

